



# MAGELLAN™

MG5000

MG5050

**SP**  
**S P E C T R A®**

SP65

SP4000

SP5500

SP6000

SP7000

**STAY D™**

Zawsze uzbrojona  
Zawsze czuwa

## Skrócona instrukcja Użytkownika

**P** **▲** **R** **▲** **D** **O** **X**®  
S E C U R I T Y S Y S T E M S

 **ICS**  
POLSKA

## Kody użytkowników

Kod użytkownika służy do uzbrajania i rozbrajania systemu, włączania wyjść PGM oraz programowania niektórych parametrów systemu. W centralach Spectra/Magellan można wyróżnić następujące kody:

- 1 Kod Główny Systemu (Administrator Systemu)
- 2 Kody Administratorów Partycji
- 29 Kodów Użytkowników

### Kod Główny Systemu (fabrycznie: 123456)

Kod Główny Systemu może uzbrajać i rozbrajać obydwie partycje oraz tworzyć, zmieniać i usuwać inne kody.

### Kody Administratorów Partycji

Kod Administratora Partycji 1 jest na stałe przypisany do Partycji 1 i można za jego pomocą dodawać, modyfikować i usuwać inne kody przypisane do Partycji 1. Kod Administratora Partycji 2 jest na stałe przypisany do Partycji 2 i można za jego pomocą dodawać, modyfikować i usuwać inne kody przypisane do Partycji 2.

**UWAGA:** Kody Administratorów Partycji nie mogą zmieniać ani usuwać kodów przypisanych do obydwu partycji - można to zrobić wyłącznie za pomocą Kodu Głównego.

### Kod przymusu

Jeśli zostaniesz zmuszony przemocą do rozbrojenia systemu, możesz tego dokonać za pomocą kodu przymusu - system zostanie rozbrojony, ale równocześnie do Agencji Ochrony zostanie wysłana odpowiednia informacja.

### Długość kodów użytkowników

Kody mogą mieć długość 4 lub 6 cyfr (programuje to instalator). Należy unikać stosowania łatwych do odgadnięcia kombinacji cyfr, takich jak data urodzenia lub numer telefonu.

## Dodawanie/zmiana kodu użytkownika

Co robić?	Co widać?
1 Wciśnij przycisk [⏏].	
2 Wprowadź [KOD GŁÓWNY].	Przyciski [⏏] i [1] migają.
3 Wybierz numer użytkownika (od 01 do 32).	Przycisk "Arm" miga.
4 Wprowadź 4- lub 6- cyfrowy [KOD UŻYTKOWNIKA].	Przycisk "Sleep" miga.
5 Potwierdź [KOD UŻYTKOWNIKA].	Przycisk "Stay" miga.
6 Aby zarejestrować pilota, dwukrotnie wciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy dowolny przycisk na pilocie. Jeśli nie chcesz rejestrować pilota, wciśnij przycisk [ENTER].	Przycisk "Off" miga.
7 Aby zaprogramować następnego użytkownika, przejdź do punktu 3. Aby wyjść, wciśnij [CLEAR]. Jeśli system jest podzielony na partycje, przejdź do punktu 8.	
8 Wciśnij [1] i/lub [2] aby przydzielić kod do partycji. Wciśnij [ENTER].	
9 Aby zaprogramować następnego użytkownika przejdź do punktu 3. Aby wyjść, wciśnij [CLEAR]	

## Usuwanie kodu użytkownika

Jak usunąć kod użytkownika?

- 1 Wciśnij przycisk [⏏]
- 2 Wprowadź [KOD GŁÓWNY]
- 3 Wybierz numer użytkownika (od 01 do 32)
- 4 Wciśnij i przytrzymaj przycisk [SLEEP] dopóki nie usłyszysz dźwięku potwierdzającego

## Ustawianie daty i godziny

Jak ustawić datę i godzinę?

- 1 Wciśnij przycisk [⏏].
- 2 Wprowadź [KOD GŁÓWNY]
- 3 Wciśnij [TBL]
- 4 Wciśnij [5]
- 5 Wprowadź godzinę\* w formacie [HH.MM]. Dla godziny 13:00 lub późniejszej 12, przejdź do punktu 7.
- 6 Wybierz format czasu. [1] = 24h; [2] = AM; [3] = PM
- 7 Wprowadź datę w formacie [RRRR/MM/DD]. Wciśnij [CLEAR] aby wyjść

\*W centralach SP4000 / SP65 godzina musi być wprowadzona w formacie 24h - należy pominąć punkt 6.

## Przeglądanie usterek

Centrala alarmowa cały czas monitoruje swój stan i wykrywa wystąpienie wszelkich usterek. Informacje o tych usterekach mogą być automatycznie wysyłane do stacji monitoringu. Jeśli w systemie wystąpi jakaś usterka, przycisk [TBL] na klawiaturze będzie podświetlony. Wciśnij przycisk [TBL], aby dowiedzieć się, jaka to usterka - po wciśnięciu [TBL] zostanie podświetlony przycisk odpowiadający konkretnej usterece - patrz tabela poniżej.

### Wyświetlanie usterek

	Przycisk/ Dioda LED	Rodzaj usterki	Szczegółowy opis usterki
Wciśnij [TBL]	[1]	Słaba bateria w czujniku	Zachodzi potrzeba wymiany baterii w jednym z czujników bezprzewodowych.
	[2]	Usterka zasilania	Problem z zasilaniem centrali alarmowej.
	[3]	Usterka sygnalizatora	Sygnalizator akustyczny został odcięty od centrali lub powoduje jej przeciążenie.
	[4]	Problem komunikacji	Centrala nie może nawiązać łączności ze stacją monitoringu.
	[5]	Sabotaż/usterka okablowania	Otwarta obudowa czujnika lub uszkodzony przewód.
	[6]	Usterka - sabotaż modułu	Otwarta obudowa modułu.
	[7]	Usterka linii pożarowej	Uszkodzony przewód linii pożarowej.
	[8]	Utrata zegara	Zegar centrali został zresetowany - należy ustawić prawidłową datę i godzinę.
	[9]	Utrata nadzoru radiowego	Brak łączności z czujnikiem bezprzewodowym.
	[0 (10)]	Brak łączności z modułem	Utrata komunikacji z modułem (lub modułami).
[16] / [SLEEP]	Usterka klawiatury	Awaria jednej lub kilku klawiatur w systemie.	

## Sygnalizacja dźwiękowa

Wszelkim operacjom wykonywanym na klawiaturach towarzyszy sygnalizacja dźwiękowa. Krótki dźwięk brzęczyka klawiatury potwierdza każde naciśnięcie przycisku, natomiast wykonywanym operacjom może towarzyszyć dźwięk:

- Potwierdzenia - seria krótkich dźwięków (BEEP BEEP BEEP BEEP BEEP)
- Odrzucenia - jeden długi dźwięk (BEEEEEEEEEEEP)

Inne rodzaje sygnałów dźwiękowych to:

- Dźwięk ciągły - alarm
- Dźwięk przerywany - czas na wyjście
- Dźwięk przerywany szybki - ostatnie 10 sekund czasu na wyjście

# Klawiatury

## Klawiatura K636


**[TBL]** Wyświetlanie usterek  
Świeci = usterka w systemie

**[MEM]** Pamięć alarmu  
Świeci = był alarm

**[BYP]** Blokowanie linii  
Świeci = zablokowane linie

### Wyświetlanie stanu linii

Przyciskom od **[1]** do **[0(10)]** odpowiadają linie od 1 do 10  
Przycisk świeci = linia otwarta  
Przycisk miga = alarm linii

 = Wciśnij raz + **[KOD GŁÓWNY]** aby wejść do Menu Programowania



**UWAGA: Klawiatura K636 obsługuje tylko Partycję 1 !**

**[ARM]** Uzbrojenie pełne

**[SLEEP]** Uzbrojenie nocne

**[STAY]** Uzbrojenie dzienne

Świeci = System uzbrojony

Miga = odliczenie czasu na wyjście

Szybko miga = ostatnie 10 sekund czasu na wyjście

### Off:

Świeci = rozbrojony

Nie świeci = uzbrojony

**~ (AC):**

Świeci = 230V obecne

Nie świeci = brak 230V

### StayD:

Świeci = włączony

Nie świeci = wyłączony

## Klawiatury K10H/V


**[TBL]** Wyświetlanie usterek  
Świeci = usterka w systemie

**[MEM]** Pamięć alarmu  
Świeci = był alarm

**[BYP]** Blokowanie linii  
Świeci = zablokowane linie

### Wyświetlanie stanu linii

Przyciskom od **[1]** do **[0(10)]** odpowiadają linie od 1 do 10  
Przycisk świeci = linia otwarta  
Przycisk miga = alarm linii

 = Wciśnij raz + **[KOD GŁÓWNY]** aby wejść do Menu Programowania



### [Off]:

Świeci = rozbrojony

Nie świeci = uzbrojony

**~ (AC):**

Świeci = 230V obecne

Nie świeci = brak 230V

### StayD:

Świeci = włączony

Nie świeci = wyłączony

## Klawiatury K35 i K37



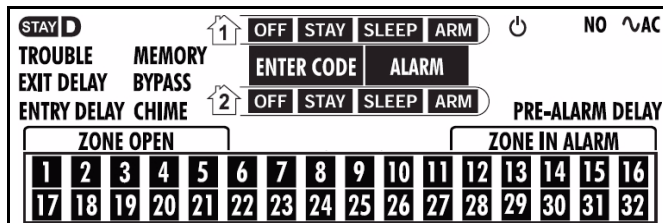
☰ = Wciśnij raz + [KOD GŁÓWNY] aby wejść do Menu Programowania

☼ = Wciśnij i przytrzymaj aby przejść do ustawień wyświetlacza

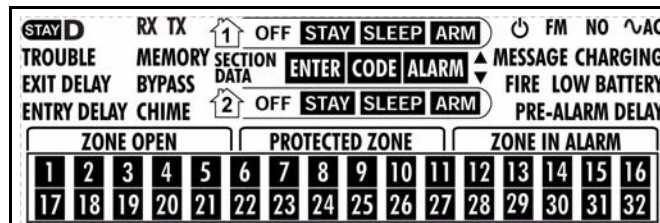


## Menu ikonowe klawiatur K35 i K37

K35



K37



Ikona	Opis	Ikona	Opis
StayD	Tryb StayD włączony	☰	Miga = tryb programowania
🏠 1 2	Symbolizują Partycje 1 i 2	EXIT DELAY	Miga = odliczenie czasu na wyjście
OFF	System rozbrojony	ENTRY DELAY	Miga = odliczenie czasu na wejście
STAY	System uzbrojony w trybie dziennym	ENTER CODE	Wprowadź swój kod
SLEEP	System uzbrojony w trybie nocnym	MEMORY	Alarm w pamięci
ARM	System uzbrojony całkowicie (uzbrojenie pełne)	BYPASS	Niektóre linie zostały zablokowane
ALARM	Miga = alarm w systemie	CHIME	Wskazuje linie gongowe (w trybie programowania)
PRE-ALARM DELAY	Odliczenie opóźnienia prealarmu	TROUBLE	Usterka w systemie - po wciśnięciu przycisku [TBL] można sprawdzić listę usterek
ZONE OPEN	Aktywne numery odpowiadają otwartym liniom	AC	Zasilnie AC jest obecne
ZONE IN ALARM	Aktywne numery oznaczają linie w stanie alarmu	NO AC	Brak zasilania AC
TX (tylko K37)	Miga = klawiatura komunikuje się z centralą		

## Klawiatury K32 i K32RF

Partycja 1                      Partycja 2



Partycja 1                      Partycja 2



**[TBL]** Wyświetlanie usterek  
Świeci = usterka w systemie

**[MEM]** Pamięć alarmu  
Świeci = był alarm

**[BYP]** Blokowanie linii  
Świeci = zablokowane linie

**[ARM]** Uzbrojenie pełne

**[SLEEP]** Uzbrojenie nocne

**[STAY]** Uzbrojenie dzienne  
Świeci = System uzbrojony

Miga = odliczenie czasu na wyjście

Szybko miga = ostatnie 10 sekund czasu na wyjście  
lub alarm


### Wyświetlanie stanu linii


Przyciskom od **[1]** do **[0(10)]**

odpowiadają linie od 1 do 10

Przycisk świeci = linia otwarta

Przycisk miga = alarm linii


 = Wciśnij raz + **[KOD GŁÓWNY]** aby  
wejść do Menu Programowania

 = Wciśnij i przytrzymaj aby  
przejsć do regulacji podświetlenia

### [Off]:

Świeci = rozbrojony

Nie świeci = uzbrojony

 (AC):

Świeci = 230V obecne

Nie świeci = brak 230V

### StayD:

Świeci = włączony

Nie świeci = wyłączony

### Power i Rx/Txt (Tylko K32RF)

Świeci = zasilanie

Nie świeci = brak zasilania

Szybkie miganie = transmisja radiowa

Wolne miganie = brak zasilania AC klawiatury

### Info (tylko K32RF)

Odświeżanie stanu linii

## Klawiatura K32LCD

**[TBL]** Wyświetlanie usterek  
Świeci = usterka w systemie

**[MEM]** Pamięć alarmu  
Świeci = był alarm


**[BYP]** Blokowanie linii  
Świeci = zablokowane linie



### [Off]:

Świeci = rozbrojony

Nie świeci = uzbrojony

 (AC):


Świeci = 230V obecne

Nie świeci = brak 230V

### StayD:

Świeci = włączony

Nie świeci = wyłączony

 = Wciśnij raz + **[KOD GŁÓWNY]** aby  
wejść do Menu Programowania

 = Wciśnij i przytrzymaj aby przejść do  
ustawień wyświetlacza

## Uzbrajanie i rozbrajanie w trybie StayD

Tryb StayD służy podniesieniu bezpieczeństwa użytkownika systemu, chroniąc go przez 24 godziny na dobę. Również wtedy, gdy Użytkownik przebywa w domu, system stale czuwa. Użytkownik nie musi stale pamiętać o uzbrajaniu systemu - system zrobi to za niego.

Kiedy Użytkownik wchodzi lub wychodzi z chronionego obszaru, powiadamia o tym system poprzez wciśnięcie przycisku na pilocie - system pozwoli mu na przejście określoną drogą i zaraz po przejściu - automatycznie zacznie ją z powrotem chronić. Wszystkie pozostałe przejścia pozostają w tym czasie chronione. W rezultacie dom pozostaje przez cały czas pod ochroną - bez żadnych przerw.

Inną zaletą funkcji StayD jest ostrzeżenie - jeśli Twoje dziecko podejdzie do potencjalnie niebezpiecznego obszaru (balkon, basen, drzwi wejściowe).

Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z Instalatorem Twojego systemu alarmowego.

## Włączanie i wyłączanie trybu StayD

### Aby włączyć tryb StayD:

WCIŚNIJ [STAY] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [STAY] - zaświeci się dioda **StayD**

### Aby wyłączyć tryb StayD:

WCIŚNIJ [OFF] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [OFF] - zgaśnie dioda **StayD**

## Zmiana poziomu uzbrojenia

### Aby podwyższyć poziom uzbrojenia z Dziennego do Nocnego:

Wciśnij i przytrzymaj [SLEEP] przez 2 sekundy. Przycisk [SLEEP] zapali się. Wszystkie linie w uzbrajonym obszarze przejdą do trybu opóźnienia na wyjście umożliwiając Ci przejście do sypialni. Po zakończeniu czasu na wyjście cały dom z wyjątkiem sypialni jest uzbrojony.

### Aby obniżyć poziom uzbrojenia z Nocnego do Dziennego:

Wciśnij i przytrzymaj [STAY] przez 2 sekundy. Przycisk [SLEEP] zgaśnie i zapali się przycisk [STAY]. System przejdzie natychmiast do trybu Uzbrojenia Dziennego umożliwiając Ci swobodne poruszanie się po domu. Jeśli przypadkiem zapomnisz o przełączeniu systemu do Trybu Dziennego - czujniki uzbrojone w trybie nocnym wywołają prealarm (brzęczyk w klawiaturze), dając Ci czas na dojście do klawiatury bez wywoływania właściwego alarmu.

### Wyjście z domu - przełączenie z Trybu Dziennego do Uzbrojenia Pełnego:

Wciśnij i przytrzymaj [ARM] przez 2 sekundy. Przycisk [ARM] zapali się. Rozpocznie się odliczanie czasu na wyjście, po Twoim wyjściu wszystkie linie w systemie przejdą do stanu czuwania.

### Wejście do domu - przełączenie z Trybu Uzbrojenia Pełnego do Uzbrojenia Dziennego:

Wprowadź [KOD UŻYTKOWNIKA] Zapali się przycisk [STAY]

Kiedy wejdiesz do domu, wszystkie linie należące do danej ścieżki wejścia przechodzą do odliczania czasu na wejście. Wprowadzenie kodu na klawiaturze wstrzymuje odliczanie czasu - system przechodzi do stanu czuwania w Trybie Dziennym.

### Wyjście z domu bez zmiany trybu czuwania:

Wciśnij i przytrzymaj [OFF] przez 2 sekundy. Teraz możesz wyjść z domu - system nadal pozostanie w stanie czuwania w Trybie Dziennym.

### Tryb "Otwarcia Okna"

W trybie Dziennym lub nocnym możesz otworzyć linię zewnętrzną bez wywoływania alarmu (np. jeśli chcesz w nocy otworzyć okno). Wciśnij przycisk [OFF] i wprowadź [KOD UŻYTKOWNIKA]. Wszystkie linie, które mogą zostać otwarte zaczną migać. Teraz masz pewną ilość czasu na otwarcie okna. Jeśli je później zamkniesz, zostanie ono automatycznie ponownie uzbrojone. Uzbrojenie to nastąpi z pewnym opóźnieniem, dającym Ci czas na poprawne domknięcie okna bez wywoływania alarmu.

## Uzbrajanie i rozbrajanie

Systemy Spectra/Magellan mogą zostać uzbrojone na trzy sposoby: Uzbrojenie Obwodowe, Uzbrojenie Nocne i Uzbrojenie Pełne. Jeśli system podzielony jest na partycje - każdą z partycji można uzbroić na te trzy sposoby. **UWAGA:** Jeśli próbujesz uzbroić system, a niektóre linie pozostają otwarte, system wejdzie do trybu blokowania linii. Wprowadź dwucyfrowy numer linii, którą chcesz zablokować i wciśnij przycisk [ENTER] lub po prostu wciśnij [ENTER] aby zablokować wszystkie linie, które są otwarte.

### Uzbrojenie Pełne

Uzbrojenie pełne oznacza uzbrojenie wszystkich linii należących do danej partycji.

*Jak uzbroić system w trybie Pełnym?*

- 1 Zamknij wszystkie linie w wybranej partycji
- 2 Wciśnij [ARM] + [KOD UŻYTKOWNIKA]
- 3 Jeśli Twój kod posiada uprawnienia do obydwu partycji, musisz jeszcze wybrać, którą partycję chcesz uzbroić, wciskając [1] lub/i [2]

### Uzbrojenie Nocne

Uzbrojenie Nocne, podobnie jak Uzbrojenie Dienne, pozwala użytkownikowi na poruszanie się po domu, ale daje wyższy poziom bezpieczeństwa. W typowym domu w trybie Dziennym czuwają tylko czujniki zewnętrzne, ewentualnie czujniki na drzwiach i oknach, natomiast w Trybie Nocnym dochodzą do nich jeszcze czujniki na parterze (kuchnia, jadalnia, salon), nieaktywne pozostają tylko czujniki na drugim piętrze (sypialnia, łazienka). Zatem pod pojęciem "linii nocnych" rozumiemy linie, które nie są aktywne w Trybie Uzbrojenia Nocnego. Dobrym rozwiązaniem jest funkcja automatycznego Uzbrojenia Nocnego przy braku ruchu - jeśli pójdziesz spać zapominając uzbroić system - uzbroi on się sam, pozostawiając nieaktywnym tylko czujnik w Twojej sypialni.

*Jak uzbroić system w trybie Nocnym?*

- 1 Zamknij wszystkie linie w wybranej partycji (z wyjątkiem linii nocnych)
- 2 Wciśnij przycisk [SLEEP] + [KOD UŻYTKOWNIKA]
- 3 Jeśli Twój kod posiada uprawnienia do obydwu partycji, musisz jeszcze wybrać, którą partycję chcesz uzbroić, wciskając [1] lub/i [2]

### Uzbrojenie Dienne

W tym trybie uzbrojenia aktywne są tylko czujniki obwodowe (zewnętrzne oraz czujniki na drzwiach i oknach). Możesz swobodnie poruszać się po całym domu bez wywoływania alarmu. Linie, które nie są aktywne przy uzbrojeniu dziennym nazywamy liniami dziennymi.

*Jak uzbroić system w trybie Dziennym?*

- 1 Zamknij wszystkie linie w wybranej partycji (z wyjątkiem linii dziennych)
- 2 Wciśnij przycisk [STAY] + [KOD UŻYTKOWNIKA]
- 4 Jeśli Twój kod posiada uprawnienia do obydwu partycji, musisz jeszcze wybrać, którą partycję chcesz uzbroić, wciskając [1] lub/i [2]

### Rozbrojenie systemu

Aby rozbroić system należy wcisnąć przycisk [OFF] i wprowadzić [KOD UŻYTKOWNIKA] - nastąpi rozbrojenie systemu.

*Jak rozbroić system?*

- Wciśnij przycisk [OFF] + wprowadź [KOD UŻYTKOWNIKA].



## Blokowanie linii

Funkcja blokowania linii umożliwia uzbrojenie systemu z pominięciem niektórych czujników - przykładowo wtedy, gdy wychodzisz w domu pozostawiając w nim ekipę remontującą jedno z pomieszczeń. Po uzbrojeniu systemu zablokowane linie pozostaną nieaktywne, ale po rozbrojeniu linie zostaną automatycznie odblokowane. Jeśli któreś z linii w systemie są zablokowane, przycisk **[BYP]** jest podświetlony.

### *Jak zablokować linie?*

---

- 1 Wciśnij przycisk **[BYP]**
- 2 Wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Przycisk **[BYP]** zacznie migać. Wciśnij **[ENTER]** aby zablokować wszystkie otwarte linie lub przejdź do kroku 3
- 3 Wprowadź po kolei numery linii, które chcesz zablokować
- 4 Wciśnij przycisk **[ENTER]** aby zapisać i wyjść. Aby wyjść bez zapisywania wciśnij dwukrotnie **[CLEAR]**

## Przywracanie blokowania

Po rozbrojeniu systemu linie odblokowują się automatycznie. Funkcja przywracania blokowania umożliwia ponowne zablokowanie tych samych linii, które były zablokowane ostatnim razem, dzięki czemu nie ma potrzeby wprowadzania ich numerów ręcznie.

### *Jak przywrócić blokowanie?*

---

- 1 Wciśnij przycisk **[BYP]**
- 2 Wprowadź **[KOD UŻYTKOWNIKA]**
- 3 Wciśnij przycisk **[BYP]**
- 4 Wciśnij przycisk **[ENTER]**

## Szybkie uzbrajanie (jednym przyciskiem)

Funkcja szybkiego uzbrojenia umożliwia uzbrojenie systemu bez wprowadzania kodu użytkownika. Funkcja ta musi być zaprogramowana (uaktywniona) przez Instalatora systemu. Jeśli została ona uaktywniona - możesz podnosić poziom ochrony (Rozbrojony → Uzbrojenie Dienne → Uzbrojenie Nocne → Uzbrojenie Pełne) bez wprowadzania kodu użytkownika.

### Szybkie Uzbrojenie Pełne

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[ARM]** aby uzbroić system w trybie Pełnym. Jeśli system jest podzielony na partycje, przyciski **[1]** i **[2]** zaczną migać - należy wtedy wcisnąć jeden z nich albo jeden po drugim aby wybrać partycję, którą chcemy uzbroić.

### Szybkie Uzbrojenie Dienne

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[STAY]** aby uzbroić system w trybie Dziennym

### Szybkie Uzbrojenie Nocne

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[SLEEP]** aby uzbroić system w trybie Nocnym.

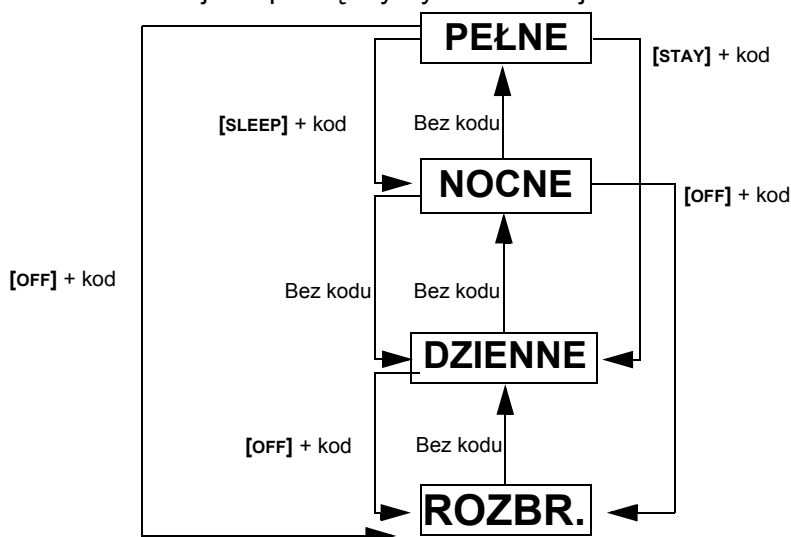
### Szybkie blokowanie linii

Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[BYP]** aby wejść do trybu blokowania linii (funkcja ta musi być uaktywniona przez Instalatora).

### Szybkie wyjście

Jeśli system jest uzbrojony w trybie Dziennym lub Nocnym - możesz wyjść z domu bez zmiany stanu uzbrojenia. Wciśnij i przytrzymaj przycisk **[OFF]** - rozpocznie się odliczanie czasu na wyjście. Po Twoim wyjściu z domu system wróci do takiego samego stanu uzbrojenia, w jakim był poprzednio.

## Przejścia pomiędzy trybami uzbrojenia



## Alarmy

### Wyświetlanie alarmu

W trakcie alarmu przycisk odpowiadający linii w alarmie miga, klawiatura wydaje ciągły dźwięk i zapala się przycisk **[MEM]** co oznacza wpisanie tego alarmu do pamięci. Po rozbrojeniu systemu przycisk **[MEM]** pozostanie podświetlony - jego naciśnięcie spowoduje wyświetlenie numeru linii, na której miał miejsce alarm. Przycisk **[MEM]** pozostanie podświetlony aż do następnego uzbrojenia systemu.

### Skasowanie alarmu i rozbrojenie

Aby skasować alarm, należy wcisnąć przycisk **[OFF]** i wprowadzić **[KOD UŻYKOWNIKA]** - nastąpi wyłączenie alarmu i rozbrojenie systemu.

#### Jak skasować alarm?

- Wciśnij przycisk **[OFF]** + wprowadź **[KOD UŻYKOWNIKA]**.

### Alarmy wyzwalane ręcznie

W razie niebezpieczeństwa Użytkownik systemu ma możliwość wywołania trzech rodzajów alarmu poprzez równoczesne wciśnięcie i przytrzymanie przez 3 sekundy odpowiednich dwóch przycisków na klawiaturze. W zależności od potrzeby, alarmy te mogą być ciche lub głośne i może im towarzyszyć przesłanie określonej wiadomości do Agencji Ochrony, np. naciśnięcie przycisków **[1]** i **[3]** może spowodować przesłanie komunikatu "proszę wezwać Policję". Sposób działania tej funkcji musi zostać zaprogramowany przez instalatora.

Kombinacje przycisków wyzwalające alarm ręczny to:

- [1]** i **[3]** (alarm nr 1, np. napadowy).
- [4]** i **[6]** (alarm nr 2, np. medyczny)
- [7]** i **[9]** (alarm nr 3, np. pożarowy).

# Menu programowania

## Kody użytkowników

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[☺] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [☺] zacznie migać. Można tu też użyć [KODU ADMINISTRATORA PARTYCJI]
2	[NUMER UŻYTKOWNIKA]	2 cyfry: od 01 do 32.
3	[KOD]	Wprowadź 4 lub 6-cyfrowy kod.
4	[POTWIERDŹ KOD]	Wprowadź kod ponownie.
5	DODAJ PILOTA	Wciśnij dwukrotnie dowolny przycisk na pilocie. Jeśli nie chcesz wprowadzać pilota, wciśnij [ENTER].
6		Aby dodać następnego użytkownika przejdź do kroku 2. Wciśnij [CLEAR] aby wyjść. Jeśli system jest podzielony na partycje przejdź do kroku 7.
7	[1] i/lub [2] + [ENTER]	Przydziel użytkownika do jednej lub obydwu partycji i wciśnij [ENTER] - automatycznie przechodzisz do następnego użytkownika (Krok 3)

## Opóźnienia

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[☺] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [☺] zacznie migać.
2	[TBL]	
3	[1] = Czas wejścia 1 (sek.) [2] = Czas wejścia 2 (sek.) [3] = Czas wyjścia (sek.) [4] = Czas syreny (min.)	Fabrycznie = 045 sekund Fabrycznie = 045 sekund. Fabrycznie = 060 sekund Fabrycznie = 004 minut
4	[000] to [255]	___/___/___ Wprowadź wartość od 000 do 255

## Data i godzina

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[☺] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [☺] zacznie migać.
2	[TBL] + [5]	
3	[HH:MM]*	Wprowadź godzinę w formacie 24H ( *W centralach SP4000 / SP65
4	[1] = 24H [2] = AM; [3] = PM	Wybierz format godziny. możliwy jest tylko format 24H - krok 4 należy pominąć.
5	[RRRR/MM/DD]	Wprowadź datę.

## Opcje systemu

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[☺] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [☺] zacznie migać.
2	[BYP]	
3	[4] = [5] = [6] =	Szczeknięcie syreny przy uzbrojeniu/rozbrojeniu z klawiatury. Szczeknięcie syreny przy uzbrojeniu/rozbrojeniu z pilota. Brak czasu na wyjście przy uzbrojeniu z pilota.

## Powiadomienie telefoniczne

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[☺] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [☺] zacznie migać.
2	[MEM]	
3	[3] = Numer prywatny #1 [4] = Numer prywatny #2 [5] = Numer prywatny #3 [6] = Numer prywatny #4 [7] = Numer prywatny #5	
4	[NR TELEFONU] + [ENTER]	Wprowadź numer telefonu (do 32 cyfr) i wciśnij [ENTER] - automatycznie przechodzisz do następnego numeru telefonu.

## Raport testowy

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] zacznie migać
2	[MEM]	Wciśnij przycisk [MEM]
3	[2]	Wciśnięcie przycisku [2] spowoduje wysłanie raportu testowego do stacji monitoringu

## Uzbrojenie automatyczne

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] zacznie migać
2	[BYP]	
3	[1] = Partycja 1 [2] = Partycja 2	Wybierz partycję
4	[HH:MM]	Wprowadź godzinę w formacie 24H
5	[1] = Uzbrojenie Pełne [2] = Uzbrojenie Nocne [3] = Uzbrojenie dzienne	Wybierz rodzaj uzbrojenia

## Usuwanie zgubionego pilota

Krok	Wprowadź	Szczegóły
1	[⏻] + [KOD GŁÓWNY]	Przycisk [⏻] zacznie migać
2	[BYP]	
3	[3]	
4	[WSZYSTKIE PILOTY] + [ENTER]	Wciśnij przycisk po kolei na każdym pilocie. Wciśnij [ENTER]
5	Wciśnij i przytrzymaj [SLEEP] (3 sekundy)	Wciśnij i przytrzymaj przycisk [SLEEP] aby usunąć wszystkie zgubione piloty

P R D O X<sup>®</sup>  
S E C U R I T Y S Y S T E M S

